



Grégory Lardon
06.75.65.58.11
gregory.lardon@gmail.com
<http://rkn14.com>

Concepteur – Développeur
Web / Mobile / Desktop

COMPETENCES

HTML / CSS / Javascript : ★★★★★☆

- **Plateformes** : Web / Mobiles
- **Frameworks** : AngularJS, Phaser.io
- **libraries** : JQuery, CreateJS
- **IDE** : WebStorm / Sublime Text
- **Divers** : Node.js, Gulp, Grunt, SASS, CoffeeScript, ...

Unity 3D : ★★★★★☆

- **Plateformes** : Web / Mobiles / Desktop
- **langages** : C#
- **librairies** : iTween
- **Plugins** : ShaderForge

Adobe Flash / Flex / AIR : ★★★★★★

- **Plateformes** : Web / Mobiles / Desktop
- **Langages** : AS3 / MXML
- **Frameworks** : Robotlegs / Flex / Feathers / PureMVC / Away3D / AS3IsoLib
- **Librairies** : Starling / TweenMax / Box2D ...
- **IDE** : Flash Builder / FDT / FlashDevelop
- **Divers** : P2P / sockets binaires / remoting / red5 / Kinect

Compétences annexes :

- PHP / MySQL / Java / Python
- MERISE / UML
- GIT / SVN / ANT / MAVEN / Rake
- Linux / Apache2 / ProFTPd
- Adobe Director / Photoshop / Illustrator
- Ableton Live, Cubase, Sound Forge, Fast Tracker 2

FORMATION

- Formation de concepteur multimédia – 9 mois (ITEMM, le Mans)
- BTS Informatique de gestion (ND de Ste Croix, le Mans)
- Bac Informatique (Marguerite Yourcenar, le Mans)
- Langues : Français, Anglais, Allemand

EXPERIENCES

2009 à aujourd'hui : Missions freelance

- **El Chapo Fat'N'Furious** : Développement du jeu vidéo El Chapo (Unity3D) pour IOS/Android
- Participation à la **Global Game Jam 2016**, Cité des Sciences de Paris
- **Light My Fear** : Développement du jeu vidéo Light My Fear (Unity3D) pour IOS/Android
- **Galleries Lafayette Haussmann** : Réalisation de 2 vitrines interactives multi-écrans (Unity3D), capteurs laser, Noël 2015
- **Marmara** : Développement d'une borne interactive en réalité virtuelle, vidéos 360°, pour Oculus Rift (Unity3D)
- **Interaview Studio** : Développement d'une application Oculus Rift (Unity3D) de lecture de vidéos 360°
- **Axa banque** : 6 semaines de dev SCRUM sur une application mobile (AngularJS / ionic / Cordova)
- **Fighting Fish / Arté** : Développement du site <http://touslesinternets.arte.tv/> (Coffee Script)
- **Fred&Farid Shanghai / Estée Lauder** : Développement d'un site desktop / mobile pour le web japonais / coréen.
- **DigitasLBI** : Vœux 2015 de Maurice Levy (groupe Publicis). (Flash / AS3)
- **Projet personnel** : Développement de l'application TapTab Controller. <http://taptab-controller.com>
- **Editions Retz** : Développement du site <http://www.prepclasse.com> (HTML5 / AngularJS)
- **Agence Cheil** : Développement d'une application marketing iPad pour la marque Martell (Unity3D)
- **Agence l'Arbre Ki** : R&D. Conception d'un framework pour la réalisation de prototypes d'interfaces télé/box. Réalisations de plusieurs prototypes Air et Unity3D, desktop et mobile.
- **Projet personnel** : Développement du jeu mobile **Block+** <http://bit.ly/1sCbkBw>
- **Agence Art-Ev** : Développement d'une application de consultation d'articles pour iPad (XCode/ObjectiveC) pour DoobleCare.
- **Agence PuppetBox** : Développement d'une application iPad (Air) pour **Maria Galland**
- **Projet personnel** : Développement du jeu flash **Zexlex Duel** <http://bit.ly/1u0eonO>
- **Matsiya** : Développement d'un player d'animations motion capture BVH (Stage3D / Away3D)
- **Madelnedit** : Développement d'une application facebook richmedia pour **Seat Ibiza**
- **Serious Factory** : Développement d'un configurateur de produit pour **Kpark** (Flex 4)
- **La Chose** : Développement du site faiteslesigner.fr pour **Amnesty International**
- **HumanoGames** : Développement en équipe du social game « **Happy Life** » (4 mois)
- **OgilvyOne** : Développements Flash pour le site Louis Vuitton (6 mois)
- **PagesJaunes/Mappy** : Développements Flex / PHP sur le projet **UrbanDive** (6 mois)
- **Jérôme Pernoo** : Développement du site <http://www.jeromepernooweblabel.com/jardin/>
- Diverses interventions pour les agences Madelnedit, Fullsix, Megalo, Zone Franche, DDB, 13^e heure, ...

2009 : (CDI 5 mois) Interaction designer senior chez **Duke Razorfish**

- Développement du site **MacDonald's Happy Meal** (en équipe)
- **Lead développeur** sur le site web des JOJ : <http://www.olympic.org/YOG/> (pureMVC multicore)

2004 – 2009 : Missions freelance

- **Agence Duke** :
 - Participation à la création d'un framework as3 interne
 - Nombreuses interventions sur les sites flash de la marque Levi's
 - Développement du site Nissan Sport Adventure (en équipe)
 - Développement d'un player vidéo pour Studio Canal
 - Autres : NikeACG, Nissan, Fluocaril, Mikado, ...
- **Agence Publicis Modem** :
 - Lead développeur sur le site <http://www.makeupforever.com/>
- **Madelnedit** : Développement du site <http://madeinphoto.fr/>
- Développement d'un cdrom éducatif pour le **festival de court métrage de Clermont Ferrand**, édité par **Gallimard Jeunesse** : « Silence ! On tourne... »
- **Navidis** :
 - Conception d'un moteur de traçage de cartes depuis des données SIG (Flash AS2)
 - Développement de plusieurs applications de cartographie interactive basées sur ce moteur
- **Haikara** : Développement de plusieurs jeux flash, sites web, cdroms

2001 – 2003 : (CDI) Développeur multimédia chez **Amplitudes SA**

- Développement (**Director / Lingo**) de plusieurs **cdroms** et applications **intranet** de **e-learning**
- Director 7, 8, 9 et plugin Shockwave, flash 6
- clients : Air France, SNCF, La Poste, IFOCA, ...

2000 – 2001 : (CDD 6 mois) Développeur multimédia chez Montparnasse Multimédia

- projets de cdroms : le Louvre, Orsay, les petits débrouillard, Sethi et la couronne d'Egypte, ...